

de MORGEASTER

jrg.1



no.19

maandblad voor fantasy-liefhebbers



nov '87

De 'MORGENSTER', maandblad voor fantasy-liefhebbers,
is een niet commerciële uitgave van 'PALANTIR'.

Hoofdredactie: Ed Achtpoot
Redactie: Cor Herben
Ed Doorn
Rinus van der Sterren

Lay-out door de redactie.

Contactadres:
Cor Herben
Rosestraat 1005
3071 AL Rotterdam
TEL: 010-4853121.

De redactie behoudt zich het recht voor inzendingen te weigeren.

Oplage: 125 stuks.

Een los nummer kost f3,- (+f1,20 portokosten).

Een abonnement kost f30,-.

Abonnementen worden direct na ontvangst geregistreerd.

Het duurt ongeveer twee weken voordat het eerste nummer in de bus ligt.

Nabestellingen van oude nummers kunnen worden gedaan door
f4,20 over te maken op rekeningnummer 80 66 56 468 van de
Verenigde Spaarbank t.n.v. P.C. Herben. Vermeld daarbij de naam
'MORGENSTER' met de maand van verschijning of abonnement.

☆ bij het ☆☆☆-licht ☆

red.

Het is lekker donker in huis. Ik hang op mijn gemak aan het plafond te luisteren naar een relaxed muziekje van Manke Nelis (Oh had ik maar twee benen, waar haalt die man het vandaan?). Cor is er niet. Vrijdagavond. Repeteren met die vreselijke band van hem natuurlijk. Des te beter. Mijn neefje ligt al lekker te slapen in een pasgemaakt web in een hoek van de kamer. Zalige rust..zzz.....zzzzzz...
PLOTSELING GAAT MET EEN ENORM KABAAL (BENG) DE DEUR OPEN!!! DAAR STAAT COR, IN EEN ERGERE BUI DAN NORMAAL. MET EEN ENORME RAGEBOL KOMT HIJ DREIGEND OP ME AF! DICHTER EN DICHTER EN DICH...NEEE...WAAAAAHHHH!!!!

Flits! Ik ben wakker. Pfoei, een droom. Maar dan wel een van het ergste soort. Ah, Cor zit gewoon aan tafel te werken. Wat heeft hij daar nu? Inkt? Wacht, als ik nu eens aan die draad ga slingeren, kan ik dan bovenop hem springen? Even proberen. Hup..hup....hup.....HUP.....en HOPLA..

AAAAARGH!!

ELLENDIGE ROTSPIN!!!!

Daar! Pets! Hiero! Beng!

Kun je niet uitkijken, stom beest

AUW!!

Hi! Gelukt dus. Victory to the spiders, en mij vooral. En nu maken dat ik wegkom.

- Deze maand:
- De Dorpsgek begeeft zich in magische sferen
 - Dat is het Spelmet wat gedragstherapie voor gevorderden
 - De Pen des Meesters: Turgon geeft Haveense geschiedenisles
 - Avonturijnse Wetenswaardigheden met ook iets wetenswaardigs
 - Eindelijk de kaart van Havena compleet (geloof ik)

Ojepidoe.

DE GILDEN

In een op de middeleeuwen gebaseerde Fantasy-stad kan een samenwerkingsverband van de ambachtlieden natuurlijk niet ontbreken. Dergelijke organisaties worden gilden of 'Sholings' genoemd. In Havena bestaan vele verschillende Sholings, die deels zakelijke en religieuze doelstellingen hebben, deels ook de onderste lagen van de samenleving dienen. Het volgende geeft een overzicht van de in Havena bestaande gilden. De genoemde huizen zijn officieel bekend als vergaderplaatsen van de sholinga.

Gebruikte afkortingen:

- A3 - aantal werknemers
- P8 - Hoogte van de prijzen (5=prijzen uit boek v.Reg. 4=10% goedkoper 7=20% duurder)
- Q6 - kwaliteit van de geboden waren (5=gemiddeld)

Apothekers (huis 33) - Kiasa Demesda (NPC 901), de gildemeester, wordt als zeer loyaal tegenover de andere leden beschouwd. Zijn betrekkingen met het vorstelijk hof zijn louter van zakelijke aard. Zijn goed lopende bedrijf heeft vier werknemers (A4). De prijzen zijn duur (P8), maar de kwaliteit van de medicijnen e.d. is relatief hoog (Q8).

Kiasa is een rustig mens en hij leidt een beschaafd leven.

Kaarsenmakers (huis 62) - Fortus Arolus is de leider van het kaarsenmakersgilde (NPC 902). In zijn bedrijf werken 7 mensen (A7), de prijzen zijn duur (P7) voor een redelijke kwaliteit (Q6). Fortus heeft het lastig als gildemeester. Niet alleen door zijn te hoge prijzen, maar ook het feit dat hij van het hof toestemming heeft gekregen om zijn waren 'Het Beste van Havena' te noemen (wat zeker niet waar is), hebben hem bij zijn leden niet echt geliefd gemaakt. Alleen door de steun van rijke vrienden is hij opnieuw gekozen als leider van het gilde. Kort geleden echter kon hij maar tenauwernood uit een hinderlaag ontsnappen. Sindsdien gebruikt hij drie van zijn werknemers als lijfwacht.

Kleermakers (huis 118) - Dit is een van de grootste gilden van Havena, met veel invloed aan het Hof. De leider, Ardis Nemerusk (NPC 903), bewoont een groot, luxueus ingericht huis in het centrum van de stad en heeft 16 werknemers (A16) in dienst. Zijn stoffen en kleding zijn van uitzonderlijke kwaliteit (Q9) en kosten dan ook wat (P7-P8). Ardis is 46 jaar en heeft al een bewogen leven achter zich. Tijdens haar jeugd trok zij als avonturierster door vele streken in Avonturië. Daardoor beschikt zij over veel informatie voor geïnteresseerden. Zij weet echter precies aan wie ze welke informatie kan toevertrouwen. Zij beschouwt dat als gratis vriendendienst die ze alleen aan betrouwbare personen bewijst. Haar 16 werknemers kennen haar als een rechtvaardige werkgeefster en zijn zeker niet bereid ook maar enige actie tegen haar te ondernemen.

Courtisanen (huis 147) - Dit gilde, waartoe zo'n 80% vrouwelijke leden behoort, bezit een goede reputatie bij de bewoners van de stad. De leden zijn geoefend in het 'verwennen' van andere personen, maar gaan daarbij wel veel verrijkt te werk dan de gewone straatmeiden en kroeghoeren. Zelfs het Hof staat opvallend welgezingd tegenover deze beroepsgroep. Het beroep van Courtisane speelt in Havena dan ook een belangrijke rol. Of het nu handelaars op doorreis, dan wel welgestelde burgers of eenvoudige mensen zijn op zoek naar ontspanning en de vervulling van hun geïmagineerde wensen, de leden van dit gilde weten hoe ze hun klanten moeten behandelen. Elwene Aranol (NPC 928), de vrouwelijke leider van het gilde, geniet algemene waardering bij de opmerkelijk ruimenkende bevolking. Zij verstaat haar vak buitengewoon goed, en vele burgers zenden hun dochters (soms ook hun zonen) naar haar voor een goede opleiding.

Elwene's ongewoonlijke nevenactiviteiten (zie vorige nummer: dieven in Havena)

Is vrijwel geen enkele bewoner van de stad bekend. Zij is er bijzonder bedreven in om belangrijke zaken ongemerkt af te handelen. Haar villa (147) kan zich meten met de woningen van de rijkste inwoners van de keizerstad Gareth. Het dient ook als gildenuis, waar eenmaal per week de courtisanen van Havena bij elkaar komen. Er wordt niet alleen gesproken over de Hoge Kunst van het verwezenlijken van de dromen van de klanten, maar ook over actuele onderwerpen uit de stedelijke politiek, want Elwene is ook lid van het stadsbestuur. Als afgevaardigde van de gilden van Havena speelt zij een beslissende rol in het politiek stelsel van de stad.

Badmeesters (huis 90) - Dit vanwege de naam enigszins belachelijk lijkende beroep vervult een belangrijke rol in Havena: in publieke badhuizen (vandaar de naam), die door de badmeesters geëxploiteerd worden, bestaat voor de bevolking de mogelijkheid om hun lichaamsverzorging bij te houden. Deze vorm van dienstverlening is pas kort geleden in Havena ingevoerd. Daarmee ligt de stad voorop in geheel Avonturië op het gebied van de lichaamsverzorging. De maatschappelijke functie van de badmeesters moet niet onderschat worden. Door de middelste en hogere lagen van de bevolking zijn zij volledig geaccepteerd, terwijl de onderste lagen hen vereren als voor hen onbereikbare afgodsbeelden. Wie goede betrekkingen met de badmeesters heeft, zal deze benutten om vele uitvoerige baden te nemen. Pas na de invoering van de openbare badhuizen werd bij de onderste bevolkingslagen een verlangen naar hygiëne gewekt, en ook de adel aan het vorstelijk Hof verkiest een reinigend bad boven de 'frisheid' van kunstmatige reukmiddelen. Fingorn Seledie (NPC 904), de gildemeester der badmeesters, is in de bloeitijd van zijn leven. Door de eer die zijn beroep met zich meebrengt heeft hij in Havena grote invloed verworven. Hij is ook lid van het stadsbestuur, maar heeft daar minder invloed als bijvoorbeeld Elwene Aranol. Fingorn geniet ook een hoog aanzien binnen het nog jonge gilde. Het zou ietwat gewaagd zijn om hem een gierigaard te noemen, maar zijn aanzienlijke vermogen, dat hij in slechts drie jaar heeft opgebouwd, groeit voornamelijk door zijn uitgesproken zuinigheid. Naast vier badhuizen die vooral de wat draagkrachtiger leden van de bevolking gebruiken, bezit hij even buiten Havena een kuurhuis, waar op enkele uitzonderingen na alleen de rijkste personen uit de stad en de omgeving verkeren. Het kuurhuis is echter slechts een perfecte vermomming voor een trefpunt voor kansspelers. Verborg achter een geheime toegang ligt een waar paradijs van amusement en bijzondere ontspanning. Fingorn beseft heel goed dat een dergelijke onderneming illegaal is, maar weet ook dat een gast, die hem zou verraden, zélf ook zijn vingers pijnlijkt zou branden. Zelfs de hoofdman van de gardisten van Havena behoort tot de vaste gasten van dit etablissement.

Hoefsmeden (huis 117) - Het gilde der hoefsmeden bestaat al lang in Havena. Nog voor de stichting van de stad in het jaar 1869 v.H. vestigden zich hier ambachtslieden, die in staat waren om rijdieren te voorzien van hoefijzers en voor een rijtocht benodigd tuigwerk. Heden ten dage hebben de hoefsmeden hun werkt terrein verbreed: behalve voor het beslaan van rijpaarden, worden ze ook aangetrokken voor het vervaardigen van ijzerbeslag voor deuren, versieringen aan kasten, kisten, bedden en andere meubelen, gevelversieringen en nog vele andere zaken. De situatie is voor de hoefsmeden echter niet zo gunstig, aangezien in Havena als havenstad veel kant en klare ijzerbeslagen geïmporteerd worden, en er minder paarden te beslaan zijn dan in een stad in het binnenland. Resano Milting (NPC 905) is zich hiervan welbewust en vraagt zich als gildemeester konstant af hoe hij verbetering kan brengen in deze slechte situatie. Zijn collega's maken het hem echter erg lastig. Bijna allemaal beschouwen zij hem als een onbekwaam vertegenwoordiger van het gilde en het zal niet lang meer duren, voor een opvolger zijn positie zal innemen. Nu al, twee jaar voor het einde van zijn zesjarige ambtsperiode, worden ijverig voorbereidingen getroffen om een beter geschikte kandidaat te zoeken. Hoe Resano zijn aflossing zal opnemen valt moeilijk te voorspellen, daar hij enerzijds een uiterst gevoelig, anderzijds echter een tot vergeldingsdaden bereid persoon lijkt te zijn. Boze tongen beweren dat op grond van

dit veiligheidsrisico een ontvoering van Resano voorbereid zou zijn. Wie daarachter steken ligt nogal voor de hand, maar dat zal moeilijk te bewijzen zijn. Resano laat de dingen vrij gelaten op zich afkomen.

Wapensmeden (huis 149) - In tegenstelling tot de hoefsmeden bezit het gilde van de wapensmeden niet zo'n belangrijke positie in Havena. De vervaardigde wapens zijn van duidelijk mindere kwaliteit als bijvoorbeeld de wapens uit Angbar of Notmark. Onder de welgestelden in de stad wordt het ordinair gevonden om een wapen van een plaatselijke smid te dragen.

De grootste klant van de wapensmeden is het vorstenhof in Havena, want de bewapening van de gardisten moet regelmatig vervangen worden. De laatste tijd worden er echter steeds meer wapens uit Angbar geïmporteerd. Ze zijn weliswaar duurder, maar daarvoor ook langer bruikbaar en beter bewerkt.

Ragnar Schlagtrey (NPC 906), een rustige, bedaarde oude dwerg, leidt het gilde der wapensmeden in Havena. Hij is een trouw volgeling van de vorst en geniet zijn welwillende steun. Desondanks is hij hevig geïrriteerd, omdat nu ook het hof steeds minder wapens betreft van de plaatselijke smeden. Binnen het gilde ziet hij een sterke oppositie tegenover hem. Volgens de geruchten willen ander wapensmeden hun ambt neerleggen en een handelje beginnen van uit Angbar geïmporteerde wapens. Met het oog op de noodsituatie is dit een verstandige reactie, maar Ragnar kan zich met dergelijke overwegingen absoluut niet verenigen. Hij zal dan ook proberen om dergelijke acties te belemmeren, hoewel de meerderheid der gildeleden zijn voornemen nauwelijks zal ondersteunen.



cor

Hallo daar,
wij hebben dus versterking aangevraagd en dat was wel nodig ook. Die spin heeft ook al een soortgenoot tot zijn beschikking. Wij hopen dat J.P. (John Player?) ons bij kan staan in ons maandelijks gevecht tegen Achtpoot en zijn neefje.

Even iets anders: weten jullie eigenlijk waar alle magische voorwerpen vandaan komen? Nee, dan zal ik de komende tijd iets vertellen over waar b.v. het Zwarte Oog, de heeldrank, de krachtgordel, de magische ring, de toversleutel, de toverspiegel, het wapenbalsem, de onzichtbaar makende kap, het waarheidsamulet, de toverdrank, de dierenmantels, de magische brood- en waterzak en het wonderschild vandaan komen.

Het Zwarte Oog - Hiervoor is een zwartkleurige meteoriet nodig, die pas neergestort is en het liefst nog zwak nagloeit. Omdat de meeste meteorieten noordelijk van de lijn Havena-Beilunk neerstorten, zijn er in het Avonturijnse noorden beduidend meer Zwarte Ogen te vinden dan in het zuiden. De hete meteoriet moet door een magiër van de 21^e graad bewerkt worden. Deze behandeling met water, vuur, Kairan-elixir, pure astrale energie en enige dingen die alleen de betreffende magiër kent en die van geval tot geval verschillen, duurt zeven nachten en moet ongestoord verlopen. Het Zwarte Oog is aan de plaats gebonden waar de meteoriet is neergekomen, en de magiër moet er een toren, hut of burcht omheen bouwen. Meestal blijft hij hier ook wonen.

De Heeldrank - Om een heeldrank te brouwen moet een magiër over minstens 15 BP beschikken, een druïde over 17 BP. Het bereiden van een heeldrank duurt ± een dag; de magiër investeert 10 tot 15 ASP in een brouwsel van Arganwortels en verkrijgt een heeldrank die 20 tot 30 LP kan genezen. Deze drank is precies 49 jaar houdbaar. Daarna vervalt de verbinding en explodeert onmiddellijk.

De Krachtgordel - Krachtgordels worden door gewijden van Ingerimm gecreëerd. De gewijden moeten minstens de 16^e graad bereikt hebben. Benodigheden zijn: brons en een aan Ingerimm gewijd vuur. De schakels van de krachtgordel worden in zandvormen in het Amboss gebergte gegoten. Tijdens het smeltproces moet Ingerimm aangeroepen worden en verzocht worden om zijn kracht aan het vuur te schenken. Het gebed wordt verhoord als de gewijde een mirakelproef +8 tegen zijn graad met succes aflegt. Bovendien moet hij Karma-energie ter hoogte van de worp in de gordel investeren.

De Magische Ring - Voor zover wij weten werden magische ringen in vroeger tijden door toverkoningen en elfen-wijzen geschapen. De wetenschap over deze kunst schijnt vergeten geraakt te zijn. Ons is althans niet bekend dat er in de afgelopen 500 jaar een magische ring vervaardigd is. In elk geval kan een magiër van de 15^e graad de werkende kracht van een magische ring hernieuwen als hij hem met 20 ASP bestookt.

De Toversleutel - Toversleutels worden door Ingerimm-gewijden van de 20^e graad geschapen. De rituelen zijn geheim, maar we weten wel dat voor het maken alleen het waardevolste dwergengoud gebruikt wordt - het soort dat alleen in een Ingerimm tempel te vinden is - en dat de gewijde 5 CP in de sleutel moet investeren.

De Toverspiegel - Hesinde-gewijden van de 15^e graad kunnen gewone spiegels aan hun Godheid wijden zodat zij veranderen in toverspiegels. De verandering lukt bij een geslaagde CH-proef van de gewijde.

Het Wapenbalsem - Wapenbalsem wordt gemaakt door magiërs van de 15^e graad. Bestanddelen van deze vloeistof zijn: as van 3 gierenvleugels, water uit een stroom, zilverstof (1 ounce). Dit wordt gemengd en met dierlijk vet ingedikt en dan met 2 ASP veredelt.

Daar heb je die spin weer, AAAAAARRRGHH!!!

Dat Is Het Spel - Ed Doorn

"Wat nou weer: gedraag je een beetje? Ik ben de weg kwijt, dus vraag ik aan die leuke joffer daar waar we heen moeten!" "Maar als je dat niet wat beleefder doet komt daar gedonder van. Die vrouw is een gravin, asshole." "Niet zeuren, Eradorn, ik vraag even waar we naartoe moeten. Hallo, gravin Asshole, ken je me effe de weg wijzen naar herberg De Groene Griezel?" Eradorn was er al die tijd al bang voor geweest. Zolang ze in Careth waren had Zarathustra zich gedragen als een onbehouden boer, en nu stapt hij op zijn eigen lompe wijze op een vrouw van adel af en behandelt haar als de eerste de beste straatmeid. Ja hoor, daar had je het al: de stadsgarde. "Nou, Zarathustra, dat wordt minstens een uurtje aan de schandpaal." dacht Eradorn, "Even snel wat tomaten kopen...."

Tja, zo gaat het maar al te vaak in Avonturië. Zolang er wat te hakken valt zijn onze helden in hun element, maar zodra er even niets te doen valt gaat het grandioos verkeerd. Zij weten maar matig hoe ze zich in een stad tegenover de andere mensen horen op te stellen. In elke samenleving (dus ook in Avonturië) bestaan immers gedragsregels, en wanneer je die aan je laars lapt loop je een goede kans om moeilijkheden te krijgen.

Laten we als voorbeeld de stad Havena nemen, per slot van rekening hebben jullie daar al het een en ander over gehoord. Uiteraard heb je in Havena allerlei soorten mensen, van bedelaars, arme handwerkers, de wat rijkere ambachtslieden en kooplui, de gegoede burgerij (zeer welgestelde kooplui en gildenmeesters) tot de zeer rijke edelen. Bovendien zijn daar ook nog eens de boeren (zowel arme als rijke) die in Havena hun waren aan de man proberen te brengen. En dan is er ook nog de grote groep vreemdelingen, die van heinde en verre naar de stad gekomen zijn om er hun geluk te beproeven. Ook onze helden moeten tot deze groep gerekend worden. Wanneer je als vreemdeling in Havena aankomt moet je bijzonder goed opletten hoe je je gedraagt. Immers, de meeste inwoners van de stad zullen je argwanend in de gaten houden en met de stadsgarde valt niet te spotten. Niet dat je niet welkom bent, oh nee. Per slot van rekening zijn jouw daalders evenveel waard als die van ieder ander. Maar als je je niet een beetje beschaafd gedraagt heb je zó iemand tegen je in het harnas gejaagd, en dan zullen de burgers onmiddellijk partij voor elkaar kiezen. Met de bedelaars en armen van de stad hoef je natuurlijk niet al te veel rekening te houden, dat doet niemand. Hoewel, met een paar stuivers is hier of daar nog weleens wat informatie te verkrijgen, al moet je bij een bedelaar natuurlijk ook weer niet op bijzonder waardevolle informatie te rekenen.

Met de kleine kooplui en ambachtslieden ligt dat weer even anders. Zij vormen hechte groepen binnen de stad, vaak verenigd binnen de gilden. Zij voelen zich wat belangrijker en wensen dan ook niet als minderwaardig te worden behandeld. Bovendien, als je wat moet kopen of iets te weten wilt komen kan een beetje beschaafd gedrag soms een flink stuk in de prijs schelen.

Voor de rijke burgers moet je helemaal oppassen. Zij vormen een hechte klik en door hun geld en hun connecties hebben zij bijzonder veel invloed op alles wat er in Havena gebeurt. Vaak zijn het welgestelde kooplui, die min of meer de gehele handel in Havena in hun macht hebben. Of het zijn de gildenmeesters, die binnen een bepaalde groep ambachtslieden een hoog aanzien genieten. Je kunt ze dan ook beter met enig respect behandelen. Zodra ze zich maar enigszins beledigd of bedreigd voelen heb je een groep van hun dienaren of vrienden achter je aan, of de stadsgarde, of nog erger.....

En dan is er tot slot nog de adellijke stand. Toegegeven, zoveel edelen zijn er in Havena niet. Maar aan het hof van Cuanu Ui Bennain, vorst van Albernia, de provincie waarin Havena ligt, zijn altijd wel een paar personen van adellijke afkomst. Bovendien hebben zich in Havena enkele leden van oude adellijke families gevestigd.

De edelen wensen zich zo min mogelijk met het gewone volk op te houden. Je zult ze dan ook niet bijzonder vaak in de straten tegenkomen. Zij voelen zich ver boven het gewone volk verheven en gedragen zich meestal erg neerbuigend. Als zij maar enigszins lastiggevallend worden of met te weinig respect behandeld worden, grijpen hun lijfwachten onmiddellijk in, of worden de stadgardisten erbij gehaald. En dan hoef je niet op een milde behandeling te rekenen.

Samengevat zou je kunnen zeggen dat hoe belangrijker de personen worden, des te voorzichtiger je ze moet benaderen. Maar het is ook weer zo, dat helden die op zoek zijn naar een opdracht of wat informatie, juist bij de hoger geplaatste personen de beste kansen hebben. Het is dan misschien het beste om die personen voorzichtig te benaderen en hun eerste reacties af te wachten. Daarna zie je wel weer verder. En bedenk goed, een beetje slijmen kan ook geen kwaad.

Dan is er nog een aspekt waar eigenlijk te weinig rekening mee gehouden wordt. Helden die al enkele lastige taken tot een goed einde gebracht hebben en daardoor al een aardig hoge graad bereikt hebben (zo ongeveer de 8^e tot de 10^e graad), hebben zelf al naam gemaakt in Avonturië. Zij hebben zelf reeds aanzien en respect verdiend. Dit heeft weer enkele gevolgen, waar een Meester misschien handig gebruik zou kunnen maken. Allereerst zullen er gewone mensen zijn, en vooral jongelui die zelf van avonturen dromen, die tegen de helden op zullen zien. Wellicht kunnen de helden hen gebruiken voor het verkrijgen van informatie of voor andere kleine opdrachten. Aan de andere kant zullen de wat belangrijker personen de helden meer als hun gelijken zien. Dit kan positief uitwerken, zodat het verkrijgen van informatie wat gemakkelijker gaat, maar ook negatief, wanneer deze personen de helden als een bedreiging voor hun eigen posities beschouwen. Tenslotte kan hun bekendheid voor de helden ook een bijzonder nadelig gevolg hebben. Soms kan het bij het verrichten van hun taken voor de helden belangrijk zijn dat niemand weet wie zij zijn, zodat ze onopvallend te werk kunnen gaan. Het kan dan een regelrechte ramp zijn als er plotseling iemand binnenkomt en roept: "Hallo Eradorn, nog iemand doodgestoken de laatste tijd?" Wel, Meesters van het Zwarte Oog, biedt dit u geen heerlijke mogelijkheid om uw speler-helden een beetje te laten zweten?

Noot van de schrijver: De opmerkingen te aanzien van de helden Zarathustra en Eradorn dienden slechts als voorbeeld. Ik benadruk met klem dat Zarathustra in werkelijkheid een bijzonder beschaafde jongeman is, en dat Eradorn nog nooit iemand heeft doodgestoken die daar niet zelf om gevraagd heeft. (Slijm, slijm, kwijl).

IN MEMORIAM

In zijn onmetelijke genade heeft Boron zich ontfemd over

Sylvesta

Haar licht ontvlambare karakter en haar liefde voor bomen kwamen een keer letterlijk in botsing en onmiddellijk ging zij in rook op..

Ewok de spoorzoeker

Hij volgde een spoor te veel, te ver, te lang in een achteraf gezien té gevaarlijke omgeving. Mocht u ooit in een moeras een hand boven de modder uit zien steken, weet dan dat u hopeloos verdwaald bent maar dat u in elk geval niet alleen bent.

(Boron heeft het druk, het is zeker Boron-maand).

DE PEN DES MEESTERS

Lieve vrienden van het ODM,

Ik ga deze maand verder met de geschiedenis van Havena, zoals die uit de verschillende documenten is te verhalen.

1611 v.H. - Bekendmaking van de stadsoudsten:

Verneemt allen welke eer onze stad weer te beurt valt. Etel Bragold, vorst van Albernia, rijksstadhouder van Honingen heeft in zijn goedheid en wijsheid besloten om zijn residentie naar onze stad te verleggen en Havena tot hoofdstad van de provincie uit te roepen. Alle handwerklieden der stad zijn genodigd voor een vergadering morgen om 12 uur, betreffende de uitbreiding van de oude vesting 'Burcht Orkenstein'. De vergadering zal gehouden worden in de raadszaal van het vorstelijk slot. Die handwerklieden, die reeds meer dan 1 jaar hun belastingen niet voldaan hebben, zullen van de besprekingen uitgesloten worden.

1551 v.H. - Petitie van de hoofdman der stadsgarde:

Aangezien onze grootste angsten bewaarheid werden (de 800 mannen die Havena ter versterking van de burgers van Gareth gestuurd had, vonden allen gezamenlijk de dood in de 'Demonenslag'), verzoeken wij om ondersteuning van de oudste raad bij het recruteren van een nieuwe garde. Wij stellen voor een wet aan te nemen, waarin bepaald wordt dat elke arbeidsonwillige boerenzoon uit de omgeving gerecruteerd kan worden. Had onze vorst de slag overleefd, dan zou ons verzoek zeker worden ingewilligd, want wie moet anders de orde in onze straten bewaren dan een stadswacht?

1203 v.H. - Uit een zittings-protocol der 'Oudste Raad':

Onderwerp van het debat vormde het verzoek van de Praios-priesters, om de tempelvorst Olak aan te stellen als 'Vorst van Albernia' en hem de functie van stadhouder te geven. Het voorstel werd, op aandrang van de priesters van Efferd en met een meerderheid van stemmen van het koopmansgilde, afgewezen. De Oudste Raad zal de tot nu toe succesvol verlopen regering verder op zich nemen.

933 v.H. - Schriftelijk bevel van Keizerin Hela-Horas:

Ons bezoek aan Havena leverde het schokkende bewijs: de Efferd- en Praiostempels staan nog steeds open ter gebed voor de 'gelovigen'. Aan Ons, de Keizerlijke Godheid is nog steeds geen tempel gewijd. Burgers, door Ons incognito om uitleg gevraagd, waren van Onze verheffing tot Heerseres over alle mensen en goden niet eens geïnformeerd. Derhalve beschikken Wij, dat de Oudste Raad wordt opgeheven en dat haar voorzitter, een zekere Reutus, zal worden onthoofd. Wij benoemen Egtor, de trouwe hoofdman van de stadsgarde tot nieuwe vorst van Albernia. Na zijn dood gaat het ambt over op zijn oudste zoon. De Praiostempel wordt omgedoopt en zal in de toekomst uitsluitend gebruikt worden ter verering van de Keizerlijke godheid. De Efferd-tempel zal worden gesloten en dichtgemetseld.

Aldus is mijn Goddelijke wil - het geschiedt zonder tegenspraak!!!

Hare Keizerlijke Godheid, Hela-Horas.

818 v.H. - Brief van een in Havena woonachtige alchemist:

Sedert enige tijd wordt hier op het marktplein in een 3 meter lange tent de beroemde Tuzakdraak getoond. Ik ben er zeker van, dat mijn experimenten vooruitgang zouden boeken, als het mij zou gelukken om een stuk van een klauw van het monster te bemachtigen. Om het daarna te verpulveren en door het mengsel te roeren. Jammer genoeg weet ik geen manier om het te bemachtigen, daar de tent

konstant door 4 gardisten wordt bewaakt.

Ik was graag op jouw uitnodiging ingegaan om naar Elenvina te komen, maar op het ogenblik is het niet raadzaam om de Grote Rivier te bevaren. Dagelijks bereiken ons de berichten over de gruweldaden begaan door de rivierpiraten. De gevaarlijkste onder hen schijnt een zekere Bennain te zijn. Op zijn hoofd is een beloning gezet van 50 dukaten. Hopelijk vinden ze gauw iemand die dat geld goed kan gebruiken en Havena van Bennain verlost.

Ik wens je veel succes bij je werk en groet je,

Enarch de goudmaker.

555 v.H. - 'Daggebed' der Praios-Hogepriesters:

De God der goden zij geprezen. Zijn macht te vergroten is ons doel!

De Volkstelling heeft uitgewezen dat Havena momenteel 24.723 mannelijke en 26.344 vrouwelijke inwoners telt. Vanaf morgen staat Praios in Zijn genade toe dat de mannelijke inwoners hun 'Godendank' vredrievoedigen, aangezien de Gevleugelde God niet toestaat dat zijn gewijde dienaren in armoede leven.

De Opperpriester der Godengod, broeder Helus van Gareth, werd wederom ingegeven mij aan te wijzen om de regering van de provincie Albernia op me te nemen. De afgetreden vorst, Egtor Ulanan de elfde, heeft het slot binnen 12 uur verlaten. Hij mocht meenemen wat hij met zijn eigen handen kon dragen. De rest van zijn have behoort nu toe tot het rechtmatig bezit van de Godengod. Zijn gewijden zullen naar Zijn richtlijnen beschikken over de bezittingen.

Geprezen zij Praios, Glans der hemelen!

397 v.H. - Openbare mededeling:

De Raad der Kapiteins deelt het volgende mede: verbannen zijn de alchemisten Ogo, Meharus en Zirahan, alsmede de magiërs Selum, Kort, Harik en Baduron. Elke vorm van studie of gebruik van alchemie, druïdendom of toverij is vanaf nu binnen de stadsmuren verboden.

De voorzitter van de Raad, Kapitein Ulbert Bennain, beveelt alle strijdvaardige mannen om in het gardehuis wapens en rustingen in ontvangst te komen nemen, omdat er de komende tijd rekening mee gehouden moet worden dat een flink Orkleger deze kant op komt.

302 v.H. - Artikel uit 'De Havena Fanfare':

Absoluut hoogtepunt van de afgelopen week was zonder enige twijfel het grote bal in het vorstelijk paleis, dat de vorstin gaf ter gelegenheid van de opening van het ziekenhuis. Tot in de vroege morgen gaf men zich over aan de danskunst.

Tijdens het feest echter gebeurde er iets opmerkelijks: Vrouwe Nahema, de raadgeefster van de vorstin, die al opgevallen was door haar weinig verhullende garderobe, trok opnieuw alle aandacht. Tijdens het grote dansfeest kwam plotseling een enorme dansende beer de danszaal binnen. Hoe de beer zich had weten te bevrijden leek een raadsel. Er dreigde paniek uit te breken, maar Vrouwe Nahema redde de situatie. Zij keek het ondiert strak in de ogen, pakte het bij de voorpoten en danste met hem de balzaal uit. Jawel - DANSTE !!! De schrijver van dit artikel was zelf ooggetuige.

Na dit voorval ontstond een hevig gemurmel onder de feestgangers, dat pas eindigde nadat vorst Bennain persoonlijk had verklaard dat het optreden van de beer exact zo was gepland en door de berentemmer en Vrouwe Nahema was ingestudeerd.

302 v.H. - Bekendmaking:

Vorst Bennain maakt bekend: Iedere burger, die het waagt te beweren dat Vrouwe Nahema, Vorstelijk raadgeefster, magie uitoefend en dat dat in strijd met de wet uit 397 is, wordt zonder aanzien des persoons aan de schandpaal gezet en voor een periode van 10 jaar verbannen.

292 v.H. - Openbare mededeling:

Vorst Toras Bennain maakt het volgende bekend:

- 1 - De stad Havena ontvangt een nieuwe kamer: de Raad der Oudsten wordt opnieuw ingesteld. Zij wordt gevormd door burgers, die de vorst voor dit ambt zal uitzoeken. De Raad der Kapiteins blijft verder gehandhaaft. Zij zal zich bezighouden met de belangen der zeevaart en het havenverkeer, terwijl de Raad der Oudsten zich ontfert over de handel, het verkeer en de planning van de stad. Beide kamers zullen de vorst bij zijn beslissingen van raad voorzien. Zij hebben echter niet het recht bij elk besluit gehoord te worden.
- 2 - De zogenaamde 'Keizerbelasting' wordt afgeschaft. De belastinginners uit Gareth hebben de stad reeds verlaten. In plaats van de Keizerbelasting treedt een bijdrage (van gelijke hoogte) ter uitbreiding van het welzijn van Albernia in werking.
- 3 - Vrouwe Nahema, verdienstelijk raadgeefster van de vorige en de huidige regering van Albernia, wordt in de adelstand verheven. De titel van Vrouwe Nahema luidt voortaan 'Nahema, Barones van Dela'. Het tot nu toe vrije dorp Dela komt onder de hoede van Nahema.

291 v.H. - Artikel in 'De Havena Fanfare':

Zojuist is ons uit betrouwbare bron ter ore gekomen dat tijdens het grote feest ter gelegenheid van de bevrijding van de vrije provincie Albernia drie kortgeleden gearresteerde dwergen hebben weten te ontsnappen uit de stadsgevangenis. In de vorige uitgave van de Fanfare werd bericht, dat de drie een Ingerimm-beeld aan boord van een vlot de stad hadden binnengesmokkeld en weigerden om verder ook maar iets te zeggen over deze merkwaardige geschiedenis. Het beeld - men heeft het in een opslagruimte van het garnizoensgebouw neergezet - is eveneens verdwenen. Hoofdman Grome verzekerde ons dat de drie voortvluchtige indringers weldra weer in bewaring zouden zijn.

291 v.H. - Logboek van een handelskapitein uit Grangor:

Hebben Havena aangedaan. De schade is erger dan werd verwacht. Westelijk deel van de stad volledig verwoest en overspoeld. De vroegere haven is onvindbaar. Vorstelijk paleis in zee verzonken, alleen de woontoren van de raadgeefster lijkt op het eerste gezicht onbeschadigd. Toestand in de stad is hopeloos. Hongersnood en ziekten bedreigen de totale bevolking. Wegens besmettingsgevaar geen contact opgenomen met de bevolking. Varen morgen verder richting Salza.

277 v.H. - Verzoek aan vorst Gortum Bennain:

Hooggeëerde heer, Boer Arnemaul heeft mij, de schrijfster Oka, opdracht gegeven U de volgende tekst te verschaffen. Ik benadruk met klem dat ik zelf niet achter de inhoud sta!

Geëerde vorst:

Het koren op de velden is rijp. maar mijn zoon is opgedragen te helpen bij de bouw van het paleis. Alstublieft, stuurt U hem naar huis! Ik zie dag in dag uit krachtige, sterke soldaten door de straten trekken, die kunnen toch helpen bij de bouw van het paleis! Wij zijn allen arm. De soldaten hoeven onze huizen niet te bewaken. Van huizen bouwen heeft mijn zoon toch geen benul, daar ben ik van overtuigd.

Uw dienaar,
boer Arnemaul.

199 v.H. - Melding in 'De Havena Fanfare':

Aan de westzijde van de Bennain-dam zijn twee lijken gevonden. De doden waren waren weliswaar verminkt, maar men herkende hen toch als de twee burgers die al 14 dagen spoorloos waren. Zij waren er op uitgetrokken om het oude paleis te verkennen, en er wordt gefluisterd dat hun verschrikkelijk noodlot is veroorzaakt in of nabij de zogenaamde Nahema-toren. Hoofdman Holbruk wijst er nog eens nadrukkelijk op, dat het ten strengste verboden is om het oude paleis te betreden.

121 v.H. - Algemene mededeling:

De uitslag van de volkstelling is:

3.412 mannelijke en 3.323 vrouwelijke inwoners.

84 v.H. - Uit een brief van een jonge Havener:

"...worden op de markt de beide vismensen openlijk geveild. Een paar vissers hadden hen in hun netten gevangen. Het gaat om een paartje, wat wij duidelijk konden zien omdat de oceaانبewoners geen kleding droegen. Beide hadden een bleke blauwe huid, alsof ze bevroren waren. Zij bleken echter zeer levendig. Zij hadden lang, groen haar, blauwe ogen en zeer felle volle lippen. Op het vrouwelijk zee-wezen had ik zo verliefd kunnen worden, maar ik zal mijn verdere leven met Helltrud voor lief moeten nemen. De vismensen werden door Retos, een zeer rijk koopman, aangekocht. Ik vraag me af wat hij met hen van plan is...."

82 v.H. - Bekendmaking van de stadshoofdman:

De laatste tijd volgen steeds meer jonge mannen van onze stad de slechte gewoonte om een kogel met behulp van een kromme houten knuppel over de straten te scheren. Ook ziet men vaak grote groepen mensen nutteloos rondlummelen bij het zinloze spel. In naam van de vorst maken wij het volgende bekend: Het zogenaamde Imman-spel is vanaf heden verboden. Wie betrapt wordt, moet rekening houden met een strenge straf - minimaal 20 stokslagen!!

68 v.H. - Uit het dagbevel van de Stadshoofdman:

De patrouillering in het noordwesten van de stad wordt zo snel mogelijk ingezet (oude stad en het inktviseiland). Wij eren de sergeant Halk en de wachtsoldaat Alrik die bij het patrouilleren hun leven lieten en laten de dapperen over aan de genade van Rondra.

47 v.H. - Kop van 'De Havena Fanfare':

Grote Imman zege!!! Onder aanvoering van prins Emerald Bennain versloegen onze eigen Havena Bulls de Grangor Eagles!!!

41 v.H. - Schriftelijke boodschap van vorst Emerald Bennain:

Ik bedank alle mannen en vrouwen die ertoe bijgedragen hebben dat er nu een nieuwe stadsmuur gebouwd is. De bouwlieden kunnen verzekerd zijn van het feit, dat een blik op de versterkingswerken, in het bijzonder de Gareth toren, ons met trots vervult.

5 v.H. - Beschikking van de Oudste Raad:

Met onmiddellijke ingang wordt het oude stadspark ten zuiden van het Immanstadion gesloten. Zolang wij geen opheldering verkregen hebben over de verschrikkelijke misdaden in het hart van onze stad, moet onze burgers de toegang tot het park tot nader order ontegd worden.

0 - Kop van 'De Havena Fanfare':
Vuurgloed na fakkeltocht na de kroning van de nieuwe keizer in Gareth!! Huis
aan de zuidelijke parkstraat volledig in as!

2 Hal - Mededeling van de redactie in de Havena Fanfare:
Wij betreuren de dood van Arhlm Inke, aan wie de Fanfare zoveel dank verschuldigd
is. Arhelm overleed gisteren ten gevolge van een verkeersongeval - alweer een
slachtoffer van het gejakker in onze straten!!

Het zal de nagedachtenis aan de gestorvene geen schade toebrengen als wij op dit
moment zijn laatste artikel corrigeren: de eerbare burger Merka van Pekkarin
heeft nooit verbindingen met de onderwereld van onze stad gehad. Heer van Pekkarin
houdt zich streng aan de wet en kan zelfs op grond van verdienste zitting nemen
in de Oudste Raad.

Wij verontschuldigen ons bij de heer van Pekkarin voor elke vorm van schade, die
hem door het bericht in de Fanfare is berokkend.

5 Hal - Openbaar aanplakbiljet:
In verband met de verloving van prinses Emer Ni Bennain van Albernia met prins
Brin van Gareth zal in Gareth een groot toernooi en feest georganiseerd worden.
Het toernooi zal een jaarlijks terugkerende aangelegenheid worden. Vorst Cuanu
Ui Bennain nodigt de burgers van Havena uit voor een groot feest op het gras-
veld voor de Nostriapoort.

7 Hal - Drie meldingen uit de Havena Fanfare:
Dé grote gebeurtenis van dit decennium staat voor de deur: morgen zal onze
landsvader de prinses Emer brug openen. Wat dat betekent weten wij allemaal:
ons geliefde Havena beschikt dan over de hoogste, door voertuigen begaanbare
brug van Avonturië. Een brug zonder weerga, die door kustzeilers in volle
tuigage ondervaren kan worden! Geen wonder dat heel Avonturië vol nijd de ogen
op Havena gericht heeft.

De volkstelling werd afgesloten met een resultaat dat alle verwachtingen overtrof:
er leven nu 18.252 mensen in Havena. In de laatste twee jaar heeft het aantal
zich verdubbeld. Een grote toekomst wacht onze stad.

Vlak voor het ter perse gaan van deze uitgave bereikte ons het volgende bericht
uit het paleis: Op het komende toernooi en feest in Gareth zal de verloving
tussen prinses Emer Ni bennain en prins Brin bevestigd worden. Tijdens het feest
zal ook een datum voor de huwelijksplechtigheid vastgesteld worden. Onze geluk-
wensen gaan uit naar het aanstaande paar.

Geheel volgens onze verwachting, maar toch volkomen onverwacht, heeft Boron
tot zich geroepen:

Gnoerm

Zijn sabel is opgenomen in de eregalerij van vergane
glorie en we zullen er nog eentje op hem tappen.