

Ervarings-
graden

1-99

AUTEURSRECHTEN

of waarom je dit nu hebt in plaats van het boek dat je verwachtte

voor Meesters en Helden



HET OOG DES MEESTERS[®]
FANTASY-SPELLEN

AUTEURSRECHTEN

of waarom je dit nu hebt in plaats van het boek dat je verwachtte

voor Meesters en Helden van graad 1-99



INHOUD

Inleiding	7
Meesterinformatie	9

INLEIDING

Dit is absoluut niet het boek dat je dacht dat je zou downloaden, maar het is nu even niet anders. Het boek dat je wilde lezen schendt een of meer rechten en kunnen we niet meer op dé fansite voor het Oog des Meesters plaatsen.

LT Publications heeft besloten dat vanaf 1 september 2021 er geen materiaal dat inbreuk maakt op de auteursrechten die zij hebben meer verspreid mag worden. Dat betekent dat alle oude uitgaves van Schmidt/Selecta en FPO hier niet meer te vinden zijn, geen regelwerk en geen (solo-)avonturen. Ook

onofficiële vertalingen van »Das Schwarze Auge« zijn weggehaald.

Verder heeft LT Publications aangegeven dat werken afkomstig van andere Tabletop RPG's (WFRP, D&D, etc.) die vertaald en omgezet zijn naar OdM waar geen toestemming voor is gegeven van de rechthebbende ook niet hier gepubliceerd mogen worden.

Het is helaas niet anders, en wij van www.hetoogdesmeesters.com kunnen niet anders dan gehoor geven aan het verzoek van LT Publications.

MEESTERINFORMATIE

Dé fansite van het oude »Oog des Meesters« wil een bron blijven voor Meesters. Als je een zelfverzonnen avontuur hebt dat gespeeld kan worden met de oude regels van OdM dan nodigen we je uit om je materiaal naar ons te sturen. Gebruik [het contactformulier op de website](#) om te vragen naar welk e-mailadres jouw avontuur gestuurd kan worden.

Je avontuur hoeft niet in detail uitgewerkt te zijn, misschien heb je wel een heel goed plot wat als avontuur gebruikt kan worden en maakt het niet uit of het in Havena of in een bos met een onheilspellende grot gespeeld wordt. Een andere Meester kan dan jouw idee gebruiken in een campagne waar haar spelersgroep mee bezig is.

Niet alleen avonturen zijn welkom, een beschrijving van een zelfverzonnen nederzetting met een plattegrond, een zelfverzonnen vechtregel bijvoorbeeld voor een veldslag of een nieuw monster dat een gebied in Avonturië teistert.

De oude regels van OdM zijn die van versies 1,2 of 3.

'Het Oog des Meesters' – een nieuwe spelsensatie
 'Het Oog des Meesters' is een spannend nieuw fantasy-rollenspel. Als speler waagt u zich in Avonturië. Daar begint het spel. Iedere speler kruipt in de huid van een spelfiguur: strijder, tovenaar, elf, avonturier of dwerg. De 'helden', zoals ze in Avonturië heten, spelen niet tegen elkaar, maar met elkaar. Als groep maken ze het avontuur mee en als groep vechten ze tegen de machten van het noodlot. Zij trekken ten strijde tegen het kwaad. Soms om een diamant aan boord van een schip vol demonen en piraten te veroveren, dan weer moet een schone jonkvrouw uit handen van monsters worden gered. De wegen naar het doel zijn zeer gevaarlijk en alleen de Meester - de spelleider - weet welke avonturen en gevaren de helden wachten. Of zij het noodlot kunnen bedwingen, hun doel zullen bereiken, hangt af van hun eigen inventiviteit, van hun moed, van hun behendigheid, van geluk. Fantasie en creativiteit komen bij de spellen van 'Het Oog des Meesters' volledig tot hun recht.



De wereld van 'Het Oog des Meesters'

In Avonturië, het fantasieland van 'Het Oog des Meesters', wachten ontelbare avonturen op u. Natuurlijk moet u de regels van het spel kennen, anders bent u reddeloos verloren. Begin daarom met het Basisspel. Het bevat de voornaamste regels en een eerste avontuur. Daarin vindt u ook hoe u 'Meester' kunt worden. Met behulp van de boeken met avonturen dringt u dan avontuur na avontuur verder door in de fantastische wereld van Avonturië. Er verschijnen avonturen, die u alleen kunt spelen, en avonturen voor meerdere spelers, waarbij u door de Meester door het avontuur wordt gevoerd. Als u begint, is uw ervaringsgraad één. Per spel verzamelen de helden van Avonturië 'avontuurpunten' en stijgen zo naar steeds hogere ervaringsgraden.



Over dit avontuur

Helaas heeft Luc Teunen besloten om zijn rechten te doen gelden en mag er voorlopig helemaal niks meer. Dit boek is het gevolg van zijn beslissingen.



Dit boek bevat alle informatie, die u nodig heeft om als Meester een groep spelers door dit fantastische avontuur te leiden. Hoe u Meester wordt, kunt u lezen in het onmisbare Basisspel, waarin u alle spelregels van 'Het Oog des Meesters' en andere belangrijke informatie kunt vinden. Met die doos kunt u alle avonturen van 'Het Oog des Meesters' spelen.

