

NASLAGWERK

HET EILAND ØYAVNOE



HET OOG DES MEESTERS®
FANTASY-SPELLEN

Het Oog des Meesters
Het eiland Øyavnoe
Bedacht en geschreven door Niels Snoijs
Nieuwe opmaak, redigeren: Frank Mutsaers
versie 202012

HET EILAND ØYAVNOE

Oog des Meesters

Fantastische Fantasie-Rollenspielen



INHOUD

Øyavnoe	7
Stamboom Groothertog Sven Svenson VIII — XIII	8
De dwergen	9
De steden van Øyavnoe	11
Nordby (Stad A op de kaart)	11
Rubinby (Stad B op de kaart)	13
Vestlandsbyen (Stad C op de kaart)	14
Sørhavn (Stad D op de kaart)	15
Appendix	17
Stadswacht op Øyavnoe	17
Rangonderscheidingstekens stadswacht Øyavnoe	18
Overige militairen op Øyavnoe	19

ØYAVNOE



Øyavnoe kent een opvallend breed hoofdwegennetwerk waarbij de weg soms wel meer dan 500m breed kan zijn. De wegen zijn gemaakt van een antracietkleurige steensoort met fijne koperkleurige vlokken erin die het zonlicht vrolijk weerkaatsen. De oppervlakte van de weg is glad gepolijst. Een ander opvallend verschijnsel is dat er geen naden te zien zijn, de gehele weg lijkt een groot stuk steen.

Niemand weet waarom deze weg zo is aangelegd en door wie.

Als je de lokale bevolking ernaar vraagt, kijken ze je glazig aan, zijn een fractie van een seconde stil en gaan daarna over op een ander onderwerp.

Øyavnoe wordt bestuurd door Groothertog Sven Svenson XIII

Øyavnoe telt 4 steden die allen ommuurt zijn en in het westelijk deel van Øyavnoe liggen. Ze worden vooral bewoond door mensen. De stadsmuren zijn grotendeels gemaakt van dezelfde steensoort als de hoofdwegen en lijken net als de wegen ook gemaakt te zijn uit één stuk. Sterker nog, de weg loopt naadloos over in de stadsmuur.

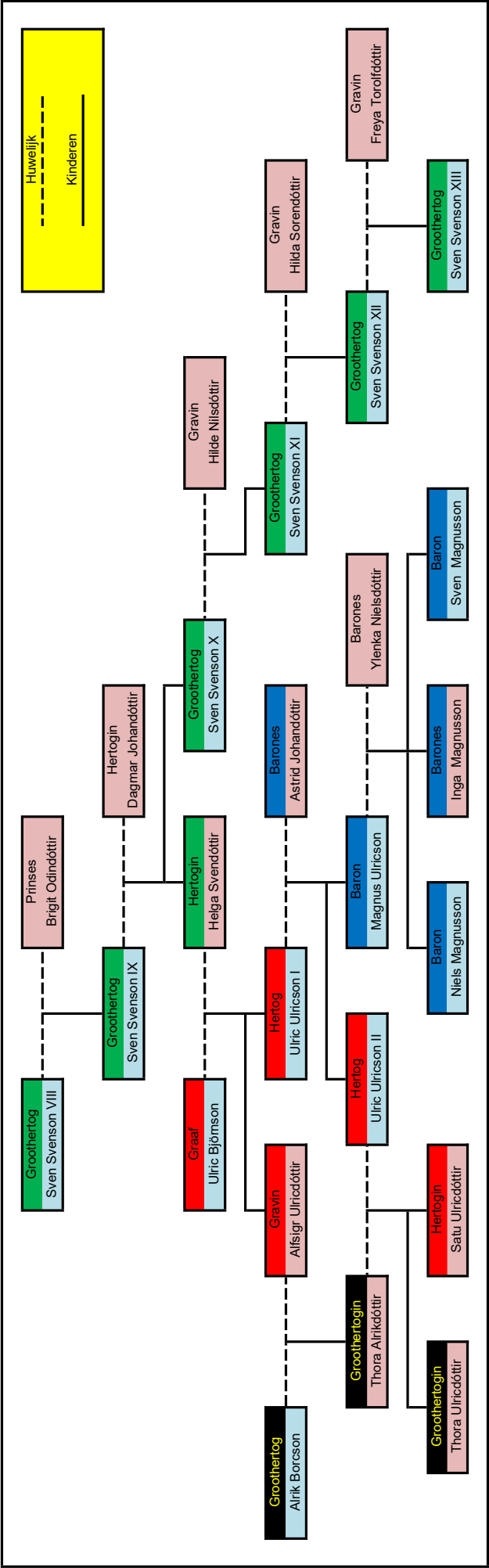
De bergen in het Noordoosten worden bewoond door dwergen.

In de bossen verspreid over Øyavnoe zijn her en der kleine nederzettingen en losse huizen te vinden waar mensen en boselfen wonen.



Ifirn kapel ergens in de bossen van Øyavnoe

STAMBOOM GROOTHERTOG SVEN SVENSON VIII – XIII



DE DWERGEN

De dwergen woonden al op Øyavnoe voordat de mensen voet aan wal zetten. Maar omdat ze zich verscholen in de bergen in het uiterste noordoostelijke puntje van Øyavnoe en de mensen vooral in de steden in het westen woonde, duurde het 103 jaar voor de eerst ontmoeting tussen mens en dwerg plaats vond.

Maar vanaf deze eerste ontmoeting is er een hechte vriendschap tussen de dwergen en de mensen op Øyavnoe. De dwergen verhandelen gesmede waren, goud, zilver en edelstenen (vooral robijnen) met de mensen in ruil voor stoffen (wol, laken, zijde), voedsel, ijzer, koper en andere metalen. Rubinby is het handelscentrum voor de handel tussen mensen en dwergen.

De dwergen worden geregeerd door koningin Yaradrid Rubyrock. De Rubyrock clan is vernoemd naar de vele robijnen die in de bergen aanwezig zijn.

Na meer dan 1000 jaar aan intensieve mijnbouw is de mijn nog steeds niet uitgeput en vinden de dwergen regelmatig nog nieuwe aders. Hiernaast zijn de bergen ook rijk aan andere edelstenen (smaragd en saffier, maar bijvoorbeeld geen diamant) en edelmetalen (goud & zilver, maar bijvoorbeeld geen platina). Door de geavanceerde mijnbouw en de dwergenarchitectuur zijn de bergen een indrukwekkend stelsel van gangen en kamers geworden die nergens anders te vinden zijn.

Naar schatting leven er ongeveer 1700-2000 dwergen in de bergen, maar ondanks de hechte vriendschap tussen mens en dwerg, delen de dwergen dit soort informatie niet met de menselijke kroniekschrijvers en statistici.



Ingang van het Dwergenrijk

DE STEDEN VAN ØYAVNOE

NORDBY (STAD A OP DE KAART)

Oppervlakte: 36 hectare
Inwoners: 2700 (75 per Ha)



Nordby is de grootste stad van Øyavnoe maar, tot de frustratie van haar inwoners, niet de hoofdstad. Ook kijken ze met argusogen naar de uitbreiding van Sørhavn.

Het stadsbestuur is momenteel druk bezig met het inzamelen van geld om uitbreiding te realiseren. Nordby bevat een rechtbank en een groot marktplein.

Nordby is vooral bekend vanwege de verschillende markten. De boerenmarkt wordt elke 3e weekdag en de algemene markt elke 6e weekdag gehouden. En niet te vergeten de veemarkt die elke 1e dag van de maand gehouden wordt.



Net als in de andere steden op Øyavnoe is er in het stadscentrum het zogenaamde Tolvromshus te vinden waar de 12 aanbeden worden en er van elke godheid een of meer gewijden te vinden zijn.

Naast het Tolvromshus staat de Andregudshall waar de andere goden aanbeden kunnen worden in neutraal ingerichte gebedsruimtes.

Vaak zijn er in de Andregudshall geen gewijden te vinden of enkel gewijden op doorreis.

De afbeelding hierboven geeft een impressie van het Tolvromshus. Het Tolvromshus wordt in elke stad hetzelfde gebouwd zodat het voor iedereen makkelijk te vinden is. De belangrijkste godin op Øyavnoe is echter Ifirn en zij is de enige met een eigen tempel de Ifirnkirke.

In Nordby staat een militaire kazerne die huisvesting biedt aan 75 soldaten. Daarnaast zijn er ook nog 4 kazernes van de stadswacht die ieder 41 stadswachters huisvesten.



Impressie van de algemene markt met uiterst links een puntje van de rechtbank.

RUBINBY (STAD B OP DE KAART)

Oppervlakte: 19 hectare

Inwoners: 1387 -waarvan 261 dwergen- (73 per Ha)



Rubinby is het centrum voor de handel tussen mensen en dwergen.

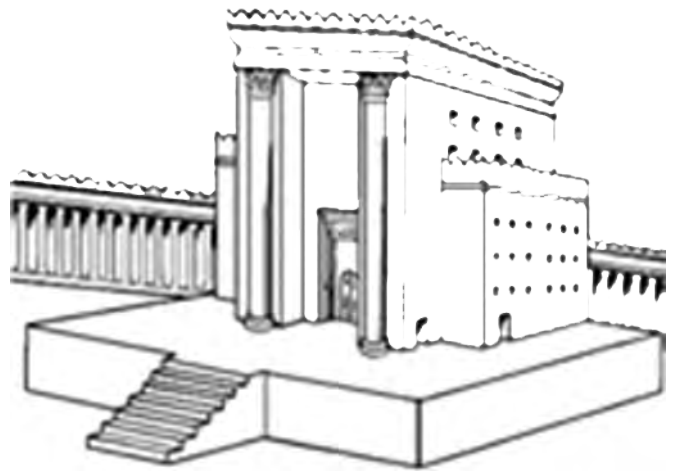
In de stad staat een beursgebouw in het zogenaamde Robijnendistrict, waar edelmetalen en edelstenen verhandeld worden door de vele juweliers van binnen de stad en ver daarbuiten.

Naast de handel in edelstenen en de vele juweliers is Rubinby de stad waar je moet zijn voor gesmede voorwerpen van dwergenkwaliteit, maar ook de menselijke smeden verstaan hun vak.

De handel met de dwergen kent een nadeel; elven of wezens met ook maar een vleugje elfenbloed zijn niet welkom in de stad. De stadspoorten worden bewaakt door een speciale garde (de Alverjegers) die hier scherp op toe ziet.

Net als in de andere steden op Øyavnoe is er in het stadscentrum een Ifirnkirke te vinden. Ook het zogenaamde Tolvromshus met de aangrenzende Andregudshall bevindt zich in het stadscentrum.

Anders dan in de andere steden heeft in Rubinby de god Angrosh (Ingerim) ook een eigen tempel -dit door het vele contact met de dwergen en de kleine dwergen populatie in de stad- waar hij samen met zijn dochter Simia aanbeden wordt. De afbeelding hieronder geeft een impressie van de tempel van Angrosh in Rubinby. Deze tempel wordt het Am-boltbedehus genoemd.



Rubinby telt 4 kazernes van de stadswacht die ieder 41 stadswachters huisvesten.

Naast de stadswacht en de Alverjegers zijn er nog de leden van het bewakersgilde die het Robijnendistrict bewaken, en ook de dwergen kennen hun eigen militie. Het feit dat 4 groeperingen de orde handhaven in Rubinby lijdt regelmatig tot problemen en roept de vraag op “Wie is de baas in Rubinby?”

VESTLANDSBYEN (STAD C OP DE KAART)

Oppervlakte: 4,5 hectare
Inwoners: 180 (40 per Ha)



Hoewel Vestlandsbyen oorspronkelijk opgebouwd is als een stad, is het tegenwoordig een militaire

basis met een groot regiment soldaten. Van de 180 inwoners zijn er 116 militairen. Door de aanwezigheid van het grote aantal militairen zijn er geen stadswachten.

De overige 64 inwoners zijn gewijden, ambachtslieden en hun gezinnen.

Net als in de andere steden op Øyavnoe is er in het stadscentrum een Ifirnkirke te vinden. Ook het zogenaamde Tolvromshus met de aangrenzende Andregudshall bevindt zich in het centrum.

Net buiten de stad ligt de Groothertogelijke Militaire Academie (GMA) die nooit opgenomen wordt op officiële kaarten van Øyavnoe omdat dit onder militair “geheim” valt. Om diezelfde reden weet ook niemand hoeveel soldaten er precies getraind worden of hoe groot de staf is van het GMA



Het GMA

SØRHAVN (STAD D OP DE KAART)

Oppervlakte: 24 hectare
Inwoners: 1944 (81 per Ha)



Sørhavn is de belangrijkste stad en tevens hoofdstad van Øyavnoe.

Sørhavn is de enige serieuze haven op Øyavnoe en in die hoedanigheid een knooppunt in het handelsverkeer.

Tevens is de haven de thuisbasis voor de marine.

In het drukke centrum van Sørhavn staat het werkpaleis van de groothertog en de andere bestuurlijke gebouwen van Øyavnoe, ook is de belangrijkste rechtbank en de universiteit hier te vinden.

Net als in de andere steden op Øyavnoe is er in het stadscentrum een Ifirnkirke te vinden. Ook het zogenaamde Tolvromshus met de aangrenzende Andregudshall bevindt zich in het centrum.

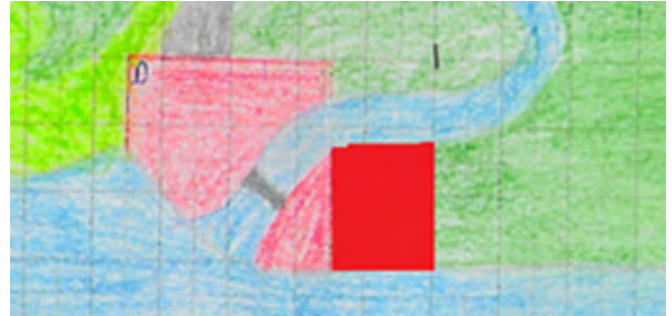
Net buiten de stad staat het buitenverblijf van Groothertog Sven Svenson XIII

Zoals alle plaatsen (met uitzondering van Vestlandsbyen) op Øyavnoe heeft ook Sørhavn een groot regiment stadswachten, verdeeld over 4 kazernes die ieder 41 stadswachters huisvesten.

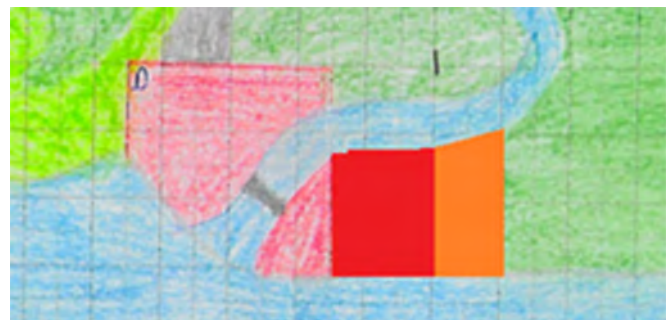
Het is niet bekend hoeveel soldaten van de marine er op Øyavnoe zijn (omdat dit onder het militair geheim valt), maar meestal liggen er 15 schepen in de haven.

Momenteel zijn er vergevorderde plannen om de uit haar voegen barstende stad naar het oosten toe uit te breiden (het noorden en westen zijn begrensd door de vreemdsoortige stadsmuur) met een nieuwe haven, marktplaatsen en woonwijken. Er is dan ook een nieuwe stadspoort gemaakt in de oude oos-

telijke muur (Het bestaande stadsdeel aan de oostkant van de rivier is begrensd met een traditionele gemetselde muur.) De bouw van fase 1 is in volle gang. Voor fase 2 worden momenteel de laatste resten van de bossen gekapt, het terrein geëgaliseerd en voorzien van doorgaande wegen.



De geplande uitbreiding fase 1



De geplande uitbreiding fase 2



Impressie van de bouw van de nieuwe wegen (fase 2) en het kappen van de bomen.



Buitenverblijf van Sven Svenson XIII ten Noordoosten van Sørhavn

APPENDIX

STADSWACHT OP ØYAVNOE

DE STEDEN OP ØYAVNOE ZIJN OPGEDEELD IN 4 DISTRICTEN en in elk district staat een kazerne die plaats biedt aan 41 stadswachten zoals vermeld in onderstaande tabel.

	Per kazerne	Totaal
Kapitein	1	4
Luitenants	2	8
Ruiters*	5	20
1 divisie** Hellebaardiers (Zware Infanterie)	10	40
1 divisie** Boogschutters	10	40
1 divisie** Speerdragers (lichte Infanterie)	10	40
Magiërs***	1	4
Leerling Magiërs****	2	8
	41	164

* De ruiters hebben allen de rang van Sergeant-Majoor maar voeren geen divisies aan. De ruiters worden meestal ingezet om berichten te versturen tussen de verschillende kazernes en naar andere steden. In geval van uiterste nood worden ze ook ingezet om de orde te handhaven.

**

Indeling divisie	
Sergeant-Majoor	1
Sergeants	3
Soldaten	6
Totaal	10



2 stadswachters uit Rubinby

*** De Magiër heeft geen officiële rang maar valt direct onder de Kapitein.

**** De Leerling Magiërs hebben ook geen officiële rang en vallen direct onder de Magiër en de Kapitein.

RANGONDERSCHIEDINGSTEKENS STADSWACHT ØYAVNOE



Kapitein



Luitenant



Sergeant-Majoor



Sergeant



Soldaat

Boven de stadswacht staat de schout. Hij of zij is verantwoordelijk voor de ordehandhaving in de stad en de omliggende gebieden. De schout wordt voor een periode van 5 jaar benoemd door de burgemeester en de schepenen.

SCHOUT

Badge



onderscheidingsteken

OVERIGE MILITAIREN OP ØYAVNOE

NAAST DE STADSWACHT KENT ØYAVNOE OOK NOG de landmacht, de marine & het GMA te Vestlandsbyen.

De landmacht heeft 2 kazernes een in Nordby en een in Vestlandsbyen.

Kazerne in Nordby	
Ridder-Kapitein	1
Ridders	3
Schildknapen	4
Luitenants	3
Ruiters	12
Hellebaardiers (Zware Infanterie)	20
Boogschutters	20
Kruisboogschutters	10
Magiërs	1
Leerling Magiërs	1
	75

Kazerne in Vestlandsbyen	
Ridder-Kapitein	1
Ridders	5
Schildknapen	6
Luitenants	4
Ruiters	16
Hellebaardiers (Zware Infanterie)	20
Boogschutters	30
Kruisboogschutters	10
Speerdraggers (lichte Infanterie)	20
Magiërs	2
Leerling Magiërs	2
	116

Waar de landmacht heel open is in het aantal militairen in de kazernes houden het GMA te Vestlandsbyen & de marine (met uitvalbasis Sørhavn) de kaken stijf op elkaar en verschuilen zich achter het militair geheim.

Het vermoeden is echter dat de landmacht nog militairen heeft op geheime locaties in de bossen van Øyavnoe en door de openheid hier de aandacht van af probeert te leiden.

De landmacht, marine, kadetten & staf van het GMA hanteren dezelfde rangen als de stadswacht.

De Alverjegers in Rubinby bestaan uit 40-50 militairen.

De dwergenmilitie en het bewakersgilde in Rubinby variëren continu in aantallen maar er zijn er nooit minder dan 20.

De persoonlijke garde van Sven Svenson XIII bestaat uit 125 militairen verdeeld over 4 divisies van 31 soldaten en een Ridder-Generaal.

Divisie 1 en/of 3 reist samen met de Ridder-Generaal met de Groothertog mee.

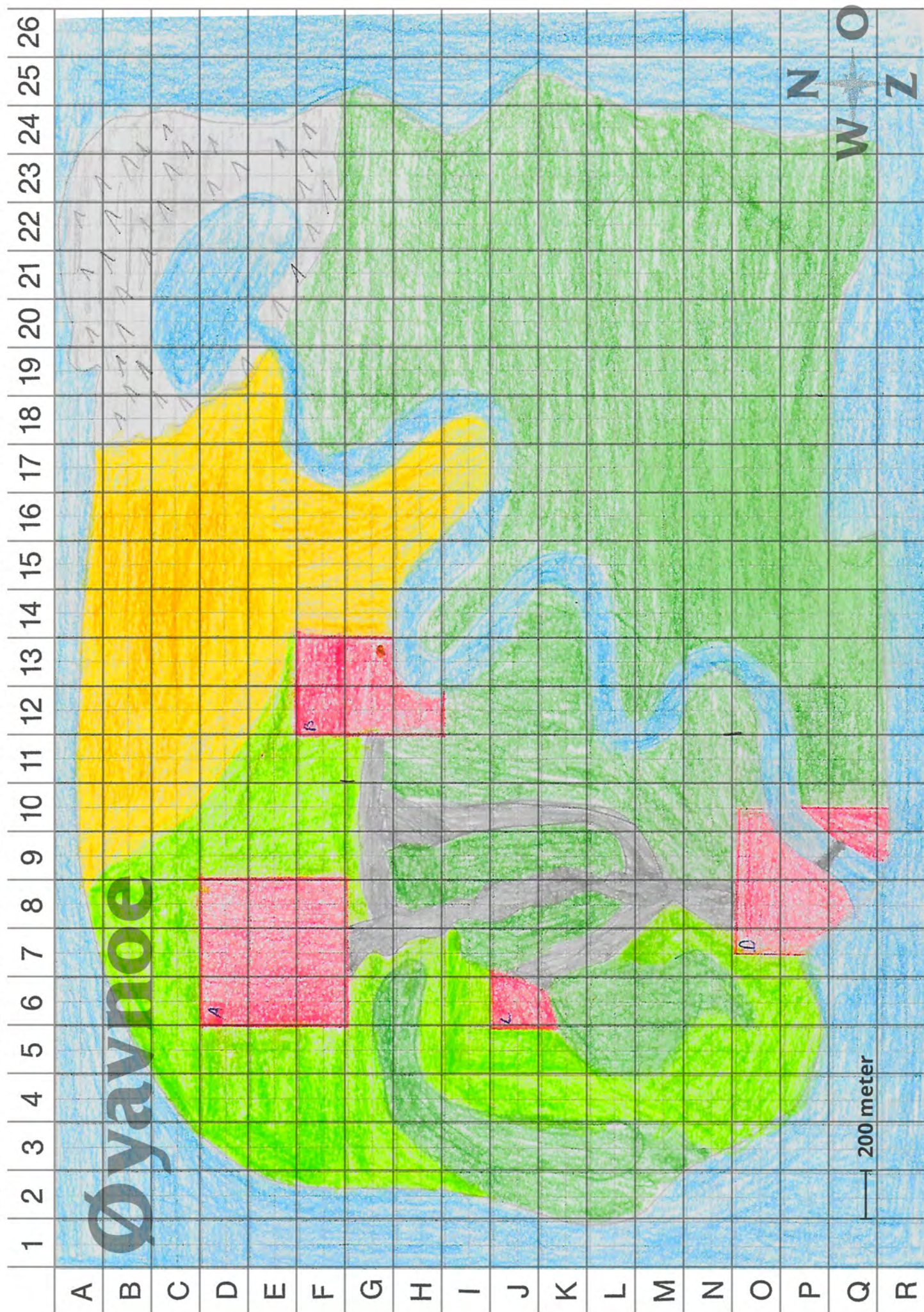
Divisie 2 bewaakt het werkpaleis van de groothertog in Sørhavn.

Divisie 4 bewaakt het buitenverblijf net buiten Sørhavn.

Legenda

-  *steden*
-  *gecultiveerde landschappen (o.a. landbouw/veeteelt)*
-  *zandvlakte*
-  *bossen*
-  *water*
-  *bergen*
-  *hoofdwegen*

HET OOG DES MEESTERS® PLATTEGROND VAN DE LOTGEVALLEN



'Het Oog des Meesters' – een nieuwe spelsensatie
 'Het Oog des Meesters' is een spannend nieuw fantasy-
 rollenspel. Als speler waagt u zich in Avonturië.
 Daar begint het spel. Iedere speler kruipt in de huid van
 een spelfiguur: strijder, tovenaars, elf, avonturier of dwerg. De
 'helden', zoals ze in Avonturië heten, spelen niet tegen elkaar,
 maar met elkaar. Als groep maken ze het avontuur mee en
 als groep vechten ze tegen de machten van het noodlot.
 Zij trekken ten strijde tegen het kwaad. Soms om een
 diamant aan boord van een schip vol demonen en
 piraten te veroveren, dan weer moet een schone
 jonkvrouw uit handen van monsters worden gered.
 De wegen naar het doel zijn zeer gevaarlijk en alleen
 de Meester - de spelleider - weet welke avonturen en
 gevaren de helden wachten. Of zij het noodlot kunnen
 bedwingen, hun doel zullen bereiken, hangt af van
 hun eigen inventiviteit, van hun moed, van hun
 behendigheid, van geluk. Fantasie en creativiteit komen bij de
 spellen van 'Het Oog des Meesters' volledig tot hun recht.



De wereld van 'Het Oog des Meesters'

In Avonturië, het fantasieland van 'Het Oog des Meesters', wachten
 ontelbare avonturen op u. Natuurlijk moet u de regels van het
 spel kennen, anders bent u reddeloos verloren. Begin daarom met
 het Basisspel. Het bevat de voornaamste regels en een eerste
 avontuur. Daarin vindt u ook hoe u 'Meester' kunt worden.
 Met behulp van de boeken met avonturen dringt u dan
 avontuur na avontuur verder door in de fantastische
 wereld van Avonturië. Er verschijnen avonturen, die u
 alleen kunt spelen, en avonturen voor meerdere spelers,
 waarbij u door de Meester door het avontuur wordt
 gevoerd. Als u begint, is uw ervaringsgraad één. Per spel
 verzamelen de helden van Avonturië 'avontuurpunten' en
 stijgen zo naar steeds hogere ervaringsgraden.

Over dit avontuur



Dit boek bevat alle informatie, die u nodig heeft om als Meester een groep
 spelers door dit fantastische avontuur te leiden. Hoe u Meester wordt,
 kunt u lezen in het onmisbare Basisspel, waarin u alle spelregels van 'Het
 Oog des Meesters' en andere belangrijke informatie kunt vinden. Met die
 doos kunt u alle avonturen van 'Het Oog des Meesters' spelen.

